Regulamin Leśnego Rajdu na Orientację „zButa” Klimbergowice koło Sztumu, 4 czerwca 2017.

Leśny Rajd na Orientację „zButa”, zwany dalej Imprezą, jest odmianą Imprezy na Orientację (Ino). Organizatorem Imprezy jest grupa ludzi - miłośników aktywnego spędzania czasu.
Zadaniem uczestników, jest potwierdzenie w określonym limicie czasu, swojej obecności przy ustawionych w terenie punktach kontrolnych (obecność na co najmniej 1 punkcie).

Cele Imprezy:

- popularyzacja imprez Imprezy na Orientację, jako niekonwencjonalny rodzaj wypoczynku,
- propagowanie aktywności fizycznej, jako formy spędzania czasu wolnego - zachęcenie mieszkańców Sztumu i okolic jak i turystów, do spędzania czynnego udziału w zajęciach na świeżym powietrzu
- możliwość sprawdzenia się w zajęciach o charakterze orientacyjnym z mapą - poznanie nieznanej jeszcze wszystkim formy aktywności jaką jest Rajd na Orientację,
- wspólna zabawa z korzyścią dla zdrowia i umysłu, poznanie piękna i różnorodności lasów Nadleśnictwa Kwidzyn

.

Punkty Kontrolne:

Punktem kontrolnym (PK) jest znak (lampion) wykonany w kształcie prostokąta o wymiarach 21 na 30 cm (A4), podzielony po przekątnej na dwa trójkątne obszary, jeden w kolorze białym, drugi w kolorze czerwonym. Każdy PK jest oznaczony na białym polu dwu lub trzy znakowym kodem oraz posiada przyrząd do potwierdzania tego punktu (kredka, perforator, pieczątka itp.).. Każdy punkt kontrolny będzie ustawiony w sposób widoczny, w miejscu charakterystycznym, dającym się jednoznacznie zlokalizować na mapie i w terenie.

Zapisy i warunki uczestnictwa.

1. Możliwy jest udział indywidualny.
2. Opłata startowa 30zł od osoby (płatne do 2 czerwca 2017). Zapisy w dniu imprezy możliwe ale bez gwarancji wolnych miejsc i kompletności pakietu startowego -opłata 50zł od osoby.

3. Zgłoszenia poprzez portal elektronicznezapisy.pl

Długość i czas przebycia trasy

1. Każdemu uczestnikowi przysługuje (ten sam) nieprzekraczalny limit czasu podany podczas odprawy technicznej przed startem..
2. Uczestnik zostanie sklasyfikowany, o ile zdąży przybyć na metę przed jej zamknięciem oraz udokumentuje potwierdzenie obecności na co najmniej jednym PK.
3. Pomiaru czasu dokonuje się do pełnej minuty.
4. Orientacyjna, maksymalna długość trasy przy założeniu potwierdzenia wszystkich punktów kontrolnych zostanie podana w dniu imprezy (maksymalnie około 30km).

Zasady potwierdzania punktów kontrolnych na karcie startowej

1. Potwierdzenie punktu kontrolnego z lampionem następuje poprzez wpisanie w odpowiednim polu karty startowej - za pomocą kredki umieszczonej przy lampionie - kodu z lampionu ustawionego w tym miejscu oraz godziny potwierdzenia obecności na PK.

2. Brak któregokolwiek z wymaganych elementów opisu PK, o których mowa w pkt.1 lub błąd w którymkolwiek elemencie, traktowany będzie jako brak potwierdzenia punktu kontrolnego.

3. Kolejność potwierdzeń punktów kontrolnych na trasie jest dowolna.

4. W przypadku stwierdzenia, że w miejscu zaznaczonym na mapie przez Organizatora nie ma ustawionego punktu kontrolnego, dokonuje się zapisu BPK (brak punktu kontrolnego), dodając numer PK. Jeżeli uczestnik lub zespół skorzystał z możliwości potwierdzenia punktu kontrolnego zapisem BPK, a Organizator stwierdził właściwe ustawienie PK, to zapis taki traktowany jest jako brak potwierdzenia punktu kontrolnego.

5. W przypadku stwierdzenia przy punkcie kontrolnym z lampionem braku przyrządu do potwierdzania PK, całego zapisu dokonuje się własnym trwałym przyborem do pisania, umieszczając numer lub oznaczenie tego PK oraz kod z właściwego lampionu w odpowiednim polu karty startowej, dodając uwagę BK (brak kredki).

6. Inne dokonanie zapisu w przypadku braku punktu kontrolnego lub braku przyrządu do potwierdzenia PK jak opisane w rozdz. V, p. 4 i 5 traktowane są jak brak potwierdzenia punktu kontrolnego. 7. W jednym polu karty startowej może znajdować się tylko jedno potwierdzenie punktu kontrolnego. 8. Za trwały środek piszący uznaje się: długopis, cienkopis, marker. Wpisy wykonane pozostałymi środkami piszącymi będą traktowane jako BPK.

Punktacja

1. W Imprezie, zwycięża uczestnik, który zgromadzi największą liczbę punktów przeliczeniowych (PP). W przypadku zespołów z taką samą ilością PP o kolejności decyduje czas przebycia trasy.
2. Punktacja za potwierdzenie PK: maksymalna ilość PP równa jest ilości uczestników/zespołów, maksymalną ilość PP otrzymuje zespół, który jako pierwszy odnajdzie i prawidłowo potwierdzi PK, każdy kolejny uczestnik/zespół, za zaliczenie PK otrzymuje o jeden punkt mniej.
3. Sposób punktowania opisany w pkt 2 nie dotyczy PK oznaczonych na mapie numeracją od 1 do 5.
4. PK oznaczone od 1 do 5 – PP=liczba uczestników/zespołów.

Warunki ukończenia imprezy

1. Uczestnik, aby mógł być sklasyfikowany w Imprezie, musi:
- przybyć na metę w limicie czasu podanym na odprawie technicznej,
- oddać kartę startową, w stanie umożliwiającym sędziemu identyfikację potwierdzeń,
- potwierdzić prawidłowo co najmniej jeden punkt kontrolny (PK)

2. Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany na Imprezie za:
- podrabianie potwierdzeń na karcie startowej,
- używanie niedozwolonego środka transportu,
- korzystanie z pomocy osób trzecich przy pokonywaniu trasy,
- dokonywanie samowolnych zmian w ustawieniu punktów kontrolnych,
- niszczenie punktów kontrolnych lub przyrządów do potwierdzania PK,
- nieuzasadnione używanie urządzeń elektronicznych do porozumiewania się na odległość,
- używanie urządzeń elektronicznych do określania położenia w terenie,
- używanie map innych niż dostarczone przez Organizatora,

Świadczenia:

- pamiątkowy, okolicznościowy medal;
- mapa zabezpieczona woreczkiem z folii strunowej – 1 egzemplarz na uczestnika/zespół.
- ciepły napój, zupa na miejscu na zakończenie Imprezy;

Postanowienia końcowe

1. Wszystkich uczestników, którzy przerywają uczestnictwo w imprezie przed dotarciem do mety obowiązuje poinformowanie o tym fakcie Organizatora najpóźniej do godziny zamknięcia mety. Numer telefonu do Organizatora jest podany na mapie. W przypadku dotarcia na metę wszystkich uczestników, oprócz tych które zgłosiły rezygnację z dalszego uczestnictwa, Organizator zastrzega sobie możliwość wcześniejszego zakończenia imprezy (przed zadeklarowanym zamknięciem mety).
2. Udział w Imprezie jest dobrowolny. W Imprezie uczestnicy startują na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych i terenowych zastanych na trasie Imprezy i w razie wypadku nie będą dochodzić odszkodowania od Organizatorów.
3. Osoby niepełnoletnie startują i uczestniczą w Imprezie tylko pod opieką przynajmniej jednej osoby pełnoletniej.
4. Każda osoba niepełnoletnia musi przed startem okazać pisemną zgodę od opiekuna prawnego.
5. Za szkody wyrządzone wobec uczestników Imprezy przez osoby trzecie jak i odwrotnie Organizator nie odpowiada.
6. Mapa w skali pomiędzy 1:10000 a 1:25000.
7. Uwagi i odwołania zespół może złożyć nie później niż 10 minut po zamknięciu mety. Uwagi i odwołania mogą dotyczyć wyłącznie wyniku osiągniętego przez zespół zgłaszający. Uwagi i odwołania rozstrzyga Organizator Imprezy.
8. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną.
9. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

Informacje dodatkowe:
kontakt na email: rychlewskitomasz@gmail.com