

Regulamin

Regulamin I Harcerskiego Rajdu Na Orientację „Wiem gdzie jestem”.

1. Rajd na Orientację „Wiem gdzie jestem” jest rajdem turystyczno – sportowym z elementami SURVIVALU.

2. Cele Rajdu:

- sprawdzenie umiejętności nawigacyjnych wśród uczestników rajdu oraz zmierzenie się zadaniami survivalowymi
- popularyzacja turystycznych imprez na orientację, jako doskonałej formy aktywnego wypoczynku,
- integracja sympatyków turystyki i harcerzy

• popularyzacja walorów przyrodniczych ziemi bytowskiej

3. Baza rajdu i termin.

Wiata na Rzepnicy

Rajd odbędzie się 8 czerwca 2019 roku.

4. Zespół Organizacyjny:

- 13 DH „Pozytywnie zakręcenii” im. Roberta Baden Powella,

- KH ZHP Bytów

5 Sponsorzy

- projekt sfinansowano ze środków Starostwa Powiatowego

6. Opis Tras :

– **Trasa piesza TP 1 (ok. 2,5 km)** – trasa łatwa, turystyczno - sportowa, przeznaczona dla dzieci szkolnych , klasy 1-3.

Trasa po „znacznikach” z Punktami Kontrolnymi (PK) w bardzo charakterystycznych miejscach, z Punktami Mylnymi (PM). Dzieci muszą wybrać które oznaczenie punktu kontrolnego (Lampion) jest punktem właściwym a które jest mylnym. Cała trasa jest oznakowana w taki sposób, że z każdego miejsca na trasie patrząc do przodu lub wstecz, w zasięgu wzroku będziemy mieli znaczniki ułatwiające orientację w terenie i minimalizujące ryzyko zgubienia się.

Patrole 2-3 osobowe, bez opiekuna. Wymagana pisemna zgoda rodzica. Nagradzane 3 pierwsze miejsca (nagroda plus medal).

Na bazie dodatkowe, niepunktowane do rywalizacji „punkty specjalne” takie jak: strzelanie z wiatrówki, rzut atrapą granatu, liny (wspinanie po skrzynkach), rozminowywanie pola minowego.

Limit czasowy: 2h

- Trasa piesza TP2 (ok. 3,5 km) – trasa łatwa, turystyczno - sportowa, przeznaczona dla dzieci szkolnych, klasy 4-6.

Trasa z Punktami Kontrolnymi (PK) w charakterystycznych miejscach, z Punktami Mylnymi (PM). Dzieci muszą wybrać które oznaczenie punktu kontrolnego (Lampion) jest punktem właściwym a które jest mylnym. Trasa częściowo oznakowana „znacznikami” trasy. Maksymalnie patrole 2 osobowe, bez opiekuna. Wymagana pisemna zgoda rodzica. Nagradzane 3 pierwsze miejsca (nagroda plus medal).

Na bazie dodatkowe, niepunktowane do rywalizacji „punkty specjalne” takie jak: strzelanie z wiatrówki, rzut atrapą granatu, liny (wspinanie po skrzynkach), rozminowywanie pola minowego.

Limit czasowy: 3h

- Trasa piesza TP3 (ok. 7,5 km) – trasa średnio trudna, turystyczno - sportowa, przeznaczona dla młodzieży szkolnej, w wieku od 13-17 lat.

Trasa z Punktami Kontrolnymi (PK) w charakterystycznych miejscach, z Punktami Mylnymi (PM). Uczestnicy muszą wybrać które oznaczenie punktu kontrolnego (Lampion) jest punktem właściwym a które jest mylnym. Maksymalnie patrole 2 osobowe, ale wskazana rywalizacja indywidualna. Start bez opiekuna. Wymagana pisemna zgoda rodzica. Nagradzane 3 pierwsze miejsca (nagroda plus medal).

Na bazie dodatkowe, niepunktowane do rywalizacji „punkty specjalne” takie jak: strzelanie z wiatrówki, rzut atrapą granatu, liny (wspinanie po skrzynkach), rozminowywanie pola minowego.

Limit czasowy: 4,5 h

Trasa piesza TP4 (ok. 11 km) – trasa trudna, turystyczno – sportowo - survivalowa, przeznaczona dla osób powyżej 18 roku życia.

Trasa z Punktami Kontrolnymi (PK) w trudnych ale charakterystycznych miejscach, z Punktami Mylnymi (PM). Uczestnicy muszą wybrać które oznaczenie punktu kontrolnego (Lampion) jest punktem właściwym a które jest mylnym. Start indywidualny. Wymagane podpisanie warunków uczestnictwa. Nagradzane 3 pierwsze miejsca (nagroda plus medal). Na trasie oprócz PK będą zadania specjalne, takie jak: rozminowywanie pola minowego, rzut atrapą granatu, strzelanie do celu, przejście po moście linowym. Po dotarciu na zadanie specjalne następuje tzw STOP czas. Za pełne wykonanie każdego z zadań specjalnych otrzymuje się bonusy w postaci odjęcia po 5 minut z czasu pokonywania trasy. Na trasie, na specjalnie oznakowanym na mapie obszarze operować będzie grupa „leśnych komandosów”, których zadaniem będzie „łapanie” uczestników rajdu przechodzących przez ich terytorium. Po złapaniu przez komandosów w strefie ich operowania każdemu uczestnikowi dodaje się karę 25 minut do czasu przejścia trasy rajdu.

Limit czasowy: 5 h

9:00 – Odprawa techniczna –trasa TP4
09:15 – Start trasy TP4.
09:45 – Odprawa techniczna –trasa TP3.
10:00 – Start trasy TP3.
10:15 – Odprawa techniczna – trasa TP 2
10:30- Start trasy TP 2.
10:45 – Odprawa techniczna- trasa TP 1
11:00 – Start trasy TP 1.
12:00- 17:00- atrakcje na bazie dla tras TP 1, TP2, TP 3
14:00- zamknięcie mety trasy TP1
14:30 – Zamknięcie mety trasy TP 2
15:00 – Zamknięcie mety trasy TP3.
16:00 – Zamknięcie mety trasy TP4

17:00- zakończenie rajdu

Dekoracje poszczególnych tras będą następować po zamknięciu danej trasy.

7. Opłata startowa:

Brak opłaty startowej, projekt finansowany ze środków Starostwa Powiatowego w Bytowie.

8. Zapisy

Do 6 czerwca 2019 roku – elektroniczne, link poniżej.

W dniu 8 czerwca 2019 w biurze zawodów, organizatorzy zastrzegają sobie prawo do nie przyjęcia zgłoszenia, jeśli osiągną limit osób w zapisach elektronicznych.

Link do zapisów:

9. Zasady rywalizacji:

I. Podstawową zasadą na Trasie Pieszej TP 1, TP 2, TP 3 jest zaliczenie jak największej ilości Punktów Kontrolnych (PK) w określonym dla każdej trasy limicie czasowym, pokonując całą trasę pieszo. Po regulaminowym czasie możliwe jest ukończenie trasy w tzw. limicie spóźnień wynoszącym 60 min tj do czasu zamknięcia METY danej trasy. Oddanie karty startowej po zamknięciu METY dla danej trasy zawodnik lub team jest nieklasyfikowany(NKL).

II. Podstawową zasadą na Trasie Pieszej TP 4 jest zaliczenie jak największej ilości Punktów Kontrolnych (PK) w wyznaczonym limicie czasu pokonując całą trasę pieszo. Na trasie tej można zdobyć bonifikaty czasowe za pełne wykonanie każdego z przygotowanych zadań specjalnych. Za wykonanie takiego zadania otrzymuję się bonifikatę w wysokości 5 minut odejmowanych od czasu pokonywania Rajdu. Za niewykonanie lub nie podejście do zadania dodatkowego nie otrzymuje się kar. Karę doliczenia 25 minut do czasu pokonania trasy rajdu dolicza się każdemu uczestnikowi, który dał się złapać w strefie „komandosów leśnych”. Na punktach z zadaniami dodatkowymi na czas wykonywania zadania i oczekiwania na jego wykonanie (kolejka) następuje zatrzymanie czasu tzw STOP czas. Po regulaminowym czasie możliwe jest ukończenie trasy w tzw. limicie spóźnień wynoszącym 60 min tj do czasu zamknięcia METY danej trasy. Oddanie karty startowej po zamknięciu METY dla danej trasy zawodnik lub team jest nieklasyfikowany(NKL).II

III. Start wszystkich uczestników danej trasy odbywa się jednocześnie, po czym uczestnicy zmierzają do METY non-stop na trasach TP 1-3. Wyjątkiem jest trasa TP4, gdzie występuje tzw STOP czas na wykonanie zadań specjalnych.

IV. Organizatorzy na starcie dostarczają kolorową mapę topograficzną z zaznaczonymi Punktami Kontrolnymi (PK) i zadaniami specjalnymi na TP4 w określonej skali.

V. Używanie urządzeń GPS i map innych niż te dostarczone przez organizatorów jest zabronione. Używanie niedozwolonych map równoznaczne jest z dyskwalifikacją (dozwolona jest możliwość zapisu śladu trasy przez urządzenia elektroniczne schowane w czasie rajdu np. w plecaku – używanie ich do lokalizacji w trakcie zawodów równa się dyskwalifikacji). Dopuszcza się posiadanie zegarka z GPS ale tylko do zapisu śladu trasy. Używanie go wraz z mapą elektroniczną jest niedopuszczalne i równa się dyskwalifikacji.

VI. Uczestnicy tras TP3 i TP 4 mogą zaliczać PK w dowolnej kolejności (tzw. scorelauf) zgodnie z otrzymaną mapą i opisem trasy. Długość tras pieszych jest liczona wzdłuż najkrótszego wariantu pokonania trasy, po istniejących drogach, ścieżkach i innych elementach liniowych na mapie, (nie jest to odległość w linii prostej między PK).

Uczestnicy tras TP1 i TP 2 mają określoną kolejność zdobywania punktów.

VII. Punktem Kontrolnym w terenie jest biało – czerwony lampion umiejscowiony na drzewie lub innym charakterystycznym miejscu (np. płot, ambona, mur, most, kamień) posiadający własny kod. Dodatkowo, jako zabezpieczenie, na drzewie z lampionem (lub miejscu w sąsiedztwie PK) będzie kod napisany jaskrawym sprayem.

VIII. Warunkiem potwierdzenia obecności na PK jest spisane kodu z lampionu (odpowiednią „kredką” przypiętą do lampionu) na karcie startowej w odpowiednim polu odpowiadającemu danemu PK. W przypadku pomyłki w zapisie PK w odpowiedniej rubryce, na karcie startowej będzie wskazane miejsce na wpis poprawkowy (rezerwowy). Wówczas należy tam wpisać odpowiedni nr PK i kod. Potwierdzenia na karcie startowej uczestnik ma obowiązek dokonać we własnym zakresie.

IX. Warunkiem sklasyfikowania startującego jest odnalezienie i potwierdzenie przynajmniej jednego PK w kolejności dowolnej w przedziale czasu przewidzianym przez organizatorów.

X. O klasyfikacji uczestnika decyduje ilość prawidłowo odnalezionych punktów kontrolnych, a w drugiej kolejności czas pokonania trasy.

XI. Przy identycznej ilości znalezionych punktów o kolejności decyduje czas pokonania trasy.

XII. W przypadku przekroczenia regulaminowego limitu czasu w tzw. limicie spóźnień (60 min po regulaminowym czasie) za każdą rozpoczętą minutę dolicza się dodatkowe 2 minuty do wyniku końcowego. Przykład : zawodnik melduje się na mecie TP 50 (limit 12h) z czasem 12h10min – jego kara wynosi 20 min, a czas końcowy wynosi – 12h30min.

XIII. Ukończenie trasy przez team wieloosobowy zaliczone jest po przekroczeniu mety i zdaniu karty przez wszystkie osoby z zespołu. W innym przypadku zespół jest zdyskwalifikowany.

XIV. Utrata karty startowej powoduje nieklasyfikowanie uczestnika.

XV. Po zamknięciu mety uczestnik jest nieklasyfikowany.

10. Nagrody:

Nagrody otrzymują 3 pierwsze osoby (teamy) na każdej trasie. Jest to nagroda rzeczowa plus medal.

Na trasie TP 1 i TP 2 dodatkowo następuje losowanie 6 nagród wśród wszystkich uczestników.

11. Wyposażenie obowiązkowe:

- kompas,
- telefon komórkowy
- długopis.

12. Wyposażenie zalecane :

- apteczka pierwszej pomocy,
- dodatkowe ubrania na wypadek nagłego pogorszenia warunków atmosferycznych,
- woda i prowiant

13. Postanowienia końcowe:

A. Wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględne, obowiązkowe odmeldowanie się po Rajdzie w jeden z poniżej podanych sposobów:

- na mecie,
- telefonicznie u Sędziego Głównego dzwoniąc pod numer telefonu +48 609 710 926, 798 018 564, 737 990 210 jest to podyktowane względami bezpieczeństwa.

B. Uczestnicy w czasie trwania Rajdu mają prawo, iść lub biec, nie mogą oni korzystać z żadnego środka lokomocji oraz pomocy osób trzecich.

Niedozwolone jest pokonywanie przeszkód wodnych wpływ.

C. Protesty można składać w formie pisemnej lub elektronicznej od momentu ogłoszenia wyników wstępnych do 7 dni po Rajdzie (liczy się data wysłania protestu) do Sędziego Głównego. Protesty zostaną rozpatrzone w ciągu 14 dni, po czym zostanie ogłoszona oficjalna klasyfikacja końcowa Rajdu.

D. Udział w Rajdzie jest dobrowolny. W Rajdzie uczestnicy startują na własną odpowiedzialność niezależnie od warunków pogodowych zastanych na trasie Rajdu i w razie wypadku nie będą dochodzić odszkodowania od organizatorów. Fakt ten odnotowuje się poprzez podpisanie deklaracji w sekretariacie przed Rajdem.

E. Obowiązuje zakaz rozpalania i palenia ognisk na terenach leśnych, poruszania się po uprawach rolnych, szkółkach leśnych i terenach prywatnych. Za szkody wyrządzone wobec uczestników przez osoby trzecie jak i odwrotnie organizator nie odpowiada.

F. Przypomina się, że zgodnie z ustawą o lasach art. 26, stałym zakazem wstępu objęte są lasy stanowiące uprawy leśne do 4 m wysokości; powierzchnie doświadczalne i drzewostany nasienne; ostoje zwierząt; źródła rzek i potoków; obszary zagrożone erozją. Zgodnie z art. 30 ww. Ustawy o lasach zabrania się: zanieczyszczania gleby i wód; zaśmiecania; rozkopywania gruntu; niszczenia grzybów oraz grzybní; niszczenia lub uszkodzenia drzew, krzewów lub innych roślin; niszczenia urządzeń i obiektów gospodarczych, turystycznych i technicznych oraz znaków i tablic; rozbierania ściółki, puszczania psów luzem, hałasowania oraz używania sygnałów dźwiękowych, z wyjątkiem przypadków wymagających wszczęcia alarmu.

W odległości do 100 m od granicy lasu, zabrania się w szczególności: rozniecania ognia poza miejscami do tego wyznaczonymi, korzystania z otwartego płomienia, wypalania wierzchniej warstwy gleby i pozostałości roślin.

G. Zakaz wstępu na powierzchnie leśne oznakowane tablicami „ścinka drzew – zakaz wstępu” itp. chyba, że przed rajdem organizator poinformuje o zmianie tego zakazu.

H. Obowiązuje nakaz przestrzegania zasad poruszania się po drogach publicznych, przepisów ruchu drogowego i ppoż.

I. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do posiadania i okazywania na wezwanie organizatorów i innych służb ważnego dowodu tożsamości. Numer startowy, wydawany w sekretariacie przed startem należy podczas trwania Rajdu obowiązkowo umieścić w widocznym miejscu.

J. Osoby niepełnoletnie w wieku do 18 lat startują i uczestniczą w Rajdzie tylko za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych .

K. Organizatorzy mają prawo wycofać uczestnika Rajdu z trasy w przypadku stwierdzenia przez obsługę medyczną niezdolności do kontynuowania wysiłku fizycznego oraz w przypadku stwierdzenia złamania przepisów niniejszego regulaminu.

L. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu o czym uczestnicy zostaną poinformowani najpóźniej przed startem Rajdu.

M. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatorów. W sprawach spornych decyzja organizatorów jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia uczestnika z jego przestrzegania.