



REGULAMIN

BIGYELLOWFOOT ADVENTURE CHALLENGE

I. CEL

Głównymi celami wydarzenia BigYellowFoot Adventure Challenge są:

- promocja aktywnego spędzania czasu na świeżym powietrzu
- promocja Miasta Sopotu
- integracja środowisk sportowych oraz turystycznych
- promocja drużyny sportowej BigYellowFoot Adventure Team

II. ORGANIZATOR

Organizatorem BigYellowFoot Adventure Challenge (dalej „Impreza” lub „Zawody”) jest firma Golth Group, Grzegorz Brandt z siedzibą w Sopocie na ul. Andersa 3/4.

III. TERMIN I MIEJSCE

1. Termin imprezy: 28.07.2018 roku (sobota) / godz. 10:00-15:00

2. Miejsce imprezy: granice administracyjne Sopotu

IV. UCZESTNICTWO

1. W imprezie mają prawo startu osoby, które w dniu zawodów ukończyły 18 lat (dotyczy kapitanów drużyn rodzinnych).
2. Drużyna rodzinna składa się z min. 2 do max. 5 zawodników, w tym obowiązkowo min. jedno dziecko w wieku 1-16 lat.
3. Wszyscy zawodnicy startujący w Imprezie muszą poddać się weryfikacji w Biurze Organizacyjnym w dniu zawodów w godzinach od 9:00 do 09:45. Podczas weryfikacji zawodnicy muszą posiadać dowód tożsamości ze zdjęciem. Warunkiem dopuszczenia do Zawodów będzie podpisanie przez kapitana drużyn oświadczenia o braku przeciwwskazań do udziału w zawodach lub złożenie oświadczenia o zdolności do udziału w zawodach własnoręcznie podpisanego.
4. Decyzje lekarza dotyczące dopuszczenia uczestnika do Imprezy i jej kontynuowania są ostateczne i nieodwołalne.
5. Sędzia Główny i Dyrektor Zawodów mogą nie dopuścić zawodników do uczestnictwa lub nie pozwolić na ich kontynuowanie ze względów regulaminowych.
6. Uczestnicy imprezy biorą udział w biegu na własną odpowiedzialność, ale wskazane jest posiadanie indywidualnego ubezpieczenia (na własny koszt) od następstw nieszczęśliwych wypadków.
7. Uczestników Zawodów obowiązuje niniejszy regulamin oraz przepisy ruchu drogowego.
8. Każdy zawodnik ma obowiązek zapoznać się z regulaminem Imprezy i jest zobowiązany do jego przestrzegania.
9. Pobranie numeru startowego przez zawodnika jest równoznaczne z akceptacją regulaminu

Imprezy.

10. Uczestnik (kapitan drużyny) jest zobowiązany do posiadania przy sobie sprawnego telefonu komórkowego

11. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa w trakcie trwania imprezy, kapitan drużyny jest zobowiązany zgłosić ten fakt niezwłocznie pod numerem tel. organizatora podanym na mapie oraz usunąć numer startowy.

V. ZGŁOSZENIA

1. Aby wziąć udział w BigYellowFoot Adventure Challenge kapitan drużyny musi dokonać rejestracji on-line na stronie organizatora oraz opłacić start zgodnie z aktualnym cennikiem do dnia 26.07.2018 roku do godz. 23:59.

2. W formularzu rejestracyjnym kapitan deklaruje liczbę zawodników oraz liczbę dzieci startujących w jego drużynie

3. Opłata raz uiszczona przez zawodnika nie podlega zwrotowi

4. Dopuszczalne jest przepisywanie startu i pakietu startowego na inną osobę, ale wymaga indywidualnego zgłoszenia tego zamiaru minimum tydzień przed wydarzeniem na adres e-mail biuro@golth.pl

5. Wydawanie numerów startowych oraz innych materiałów odbywać się będzie w oznaczonym punkcie Biura Organizacyjnego w dniu imprezy

6. Zgłoszenia będą przyjmowane również w dniu zawodów w podwyższonej opłacie, tylko w przypadku wolnych miejsc na liście startowej.

VI. ZASADY IMPREZY

1. Uczestnik otrzymuje w pakiecie startowym mapę trasy Imprezy z oznaczonymi punktami kontrolnymi, rozstawieniem stacji zadaniowych oraz odcinków specjalnych (sprawnościowych oraz logicznych) oraz kartę punktową z polami na pieczętki potwierdzające znalezienie punktu i/lub zaliczenie zadania.

2. Start następuje w dniu Zawodów o godz. 10:00.

3. Uczestnicy samodzielnie opracowują trasę poruszania się oraz kolejność pojawiania się w poszczególnych punktach kontrolnych na podstawie mapy otrzymanej wraz z pakietem startowym z zachowaniem zasad ruchu drogowego. .

4. Dopuszcza się poruszanie w większych grupach (kilka drużyn).

5. Żadne punkty kontrolne, zadania oraz odcinki specjalne nie są obowiązkowe.

6. Potwierdzeniem i zaliczeniem punktu kontrolnego, zadania lub odcinka specjalnego jest umieszczenie odcisku pieczętki na karcie punktowej.

7. W stacjach zadaniowych o zaliczeniu decyduje sędzia znajdujący się na miejscu. Sędzia przed podjęciem zadania przez zawodnika informuje go, na czym ono polega. Decyzje sędziego na danej stacji są niepodważalne i ostateczne.

8. Każdy z punktów kontrolnych oraz stacji zadaniowych można zaliczyć tylko raz, ale dopuszczalne jest kilkukrotne podchodzenie w przypadku niepowodzenia.

9. Zadania specjalne będą wymagały sprawności fizycznej oraz umiejętności logicznego myślenia.

10. W trakcie imprezy zostanie rozstawiony punkt kontrolny aktywny jedynie w ograniczonym czasie. O lokalizacji punktów kapitan drużyny zostanie powiadomiony SMSem na 30 min przed aktywacją punktu.

11. W przypadku nieodnalezienia punktu i pewności, że go nie ma, kapitan drużyny może wpisać na karcie hasło BPK („Brak Punktu Kontrolnego”). Jednak, gdy po weryfikacji przez organizatora, punkt będzie znajdował się na miejscu, drużynie zostanie odjęte 15 punktów z ostatecznego wyniku.

12. Zawodnicy osobiście odpowiadają za złamanie przepisów ruchu drogowego oraz przepisów prawa.

13. Zawodnicy mają obowiązek poruszania się pieszo lub biegiem. Zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek środków transportu prywatnego czy miejskiego.
14. Uczestnik ma obowiązek umieścić numer startowy w widocznym miejscu na odzieży na czas trwania zawodów.
15. O godz. 13:30 zostanie otwarta meta zawodów. Zamknięcie mety następuje o godz. 4:52.
16. Zawodnicy nie mogą wymieniać się kartami punktowymi, ani przekazywać ich komukolwiek w celu zaliczenia punktów kontrolnych i zadań specjalnych.
18. Zwycięża zawodnik z największą liczbą zdobytych punktów potwierdzonych na karcie punktowej.
19. W przypadku takiej samej liczby punktów na kartach zawodników pierwszych 3 miejsc, decyduje czas stawienia się na mecie.
20. Oficjalne i ostateczne wyniki zostaną podane 29 lipca o godz. 19:00 na stronie internetowej organizatora oraz na uroczystej gali z dekoracją najlepszych zawodników.

VII. NAGRODY

Nagrody, wyróżnienia oraz puchary zostaną wręczone w 3 najlepszym drużynom bez względu na liczbę członków, ani liczbę dzieci.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Impreza odbędzie się bez względu na warunki pogodowe z zastrzeżeniem możliwości odwołania w przypadku pogody stwarzającej zagrożenie niebezpieczeństwa uczestników.
2. Imprezą kieruje Dyrektor Zawodów, który decyduje w sprawach organizacyjnych, bezpieczeństwa i porządku oraz w sprawach spornych.
3. Zawodnik pokonujący trasę w sposób niedozwolony zostaną zdyskwalifikowani.
4. Organizator zastrzega sobie prawo monitorowania zawodników za pomocą nadajników GPS w czasie trwania zawodów.
5. Wszyscy uczestnicy biorą udział w Biegu na własną odpowiedzialność i nie mogą wnosić żadnych roszczeń w stosunku do organizatorów w razie zaistnienia zdarzeń losowych podczas trwania imprezy.
6. Niewłaściwe zamocowanie numeru startowego może spowodować nie sklasyfikowanie zawodnika lub w razie zastrzeżeń sędziego Zawodów niezaliczenie zadań specjalnych.
7. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.
8. Dyrektor Biegów i Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w regulaminie, o których zobowiązany jest poinformować wszystkich uczestników w formie komunikatów pisemnych wywieszonych na tablicy ogłoszeń obok Biura Organizacyjnego, przed rozpoczęciem Imprezy.
11. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Zawodów lub ich przerwania.

Kontakt do Organizatora

Grzegorz Brandt

Golth Group / BigYellowFoot Adventure Team

biuro@golth.pl / tel. 601657851

