

Narodowy Instytut Wolności – Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego ze środków Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich na lata 2014-2020 REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ pn. „FYRTEL RYŚKA”

Postanowienia ogólne

1. Gra miejska „Fyrtel Ryśka”, zwana dalej grą, odbędzie się 26 września 2020 roku i będzie trwała od godziny 10:00 do 14:00 na terenie miejscowości Zaniemyśl. Gra miejska „Fyrtel Ryśka” ma za zadanie szerzej upowszechnić wizerunek patrona naszej szkoły, a przy okazji poznać historię Zaniemyśla, zwiedzić miejsca wartościowe kulturalnie i historycznie.

2. Za organizację Gry odpowiedzialni są: Rada Rodziców przy Szkole Podstawowej im. R.W. Berwińskiego w Zaniemyślu i Stowarzyszenie Ziemi Zaniemyskiej oraz Katarzyna Kaja- Badura skarbnik Rady Rodziców. Gra współfinansowana jest z mikrodotacji Centrum PISOP, Narodowego Instytutu Wolności – Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego ze środków Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich na lata 2014-2020, środków Rady Rodziców, Urzędu Gminy Zaniemyśl i **Lasów Państwowych**. Przy wsparciu harcerzy, członków stowarzyszenia, strażaków OSP Zaniemyśl i rodziców.

3. W grze mogą wziąć udział mieszkańcy gminy Zaniemyśl, w tym dzieci pod opieką dorosłych oraz młodzież powyżej 14 roku życia posiadający zgodę na uczestnictwo podpisaną przez rodzica lub prawnego opiekuna. Liczba uczestników jest ograniczona do 100 osób. Liczy się kolejność zgłoszeń i **poprawnie wypełniona karta uczestnictwa. Zgoda rodzica musi być dostarczona do organizatora.** Karta zgłoszenia do pobrania na stronie internetowej podanej poniżej przez organizatora. Każdy uczestnik musi posiadać telefon komórkowy z pobraną aplikacją, do odczytania kodu QR (skaner QR).

4. Gra rozpoczyna się od odebrania pakietu startowego w punkcie startowym przed Izbą Pamięci w Zaniemyślu przy ul. Średzkiej 16a od godz. 9.30. Pakiety będą wydawane wg. listy zgłoszeń.

5. Dla uczestnika, który odda prawidłowo wypełnioną kartę gry z hasłem przewidziano upominek.

6. Organizatorzy przewidują nagrody specjalne w konkursie fotograficznym.

Zasady szczegółowe

1. Pakiet startowy zawiera mapę Zaniemyśla z zaznaczonymi punktami, które każdy uczestnik powinien odwiedzić. Organizator nie narzuca kolejności odwiedzania punktów. W celu uniknięcia grupowania prosimy o odwiedzanie punktów w różnych kolejnościach.

Każdy punkt jest zabezpieczony przez organizatorów.

Na punktach zakodowane są informacje oraz rozwiązanie do hasła.

Rozwiązanie hasła wiąże się z otrzymaniem pamiątki z gry dla każdego zgłoszonego i zarejestrowanego uczestnika .

Rozmieszczenie punktów :

Start : Izba Pamięci

- ul. Kilińskiego
- ul. Powstańców Wielkopolskich
- Chmielniki
- ul. Raczyńskiego
- Zejście na Wyspę
- ul. Raczyńskiego
- ul. Średzka
- Plac Berwińskiego
- ul. Poznańska
- ul. Śremska

Meta : Wigwam

2.Organizatorzy przewidują też nagrody specjalne.

Uczestnicy mogą wykonać zdjęcie z trasy i umieścić je w wydarzeniu utworzonym na FB profilu Rady Rodziców.

Pamiętając, że celem naszej gry jest upowszechnianie wizerunku patrona szkoły i poznanie historii naszej miejscowości.

Nadesłane zdjęcia biorą udział w konkursie, który będzie trwać 7 dni. Wygrywa **10 zdjęć z najwyższą liczbą like'ów**.

Zwycięzców zadania dodatkowego organizatorzy poinformują o wygranej drogą e-mailową w ciągu 7 dni roboczych od dnia zakończenia gry.

3.Przystępując do gry pełnoletni gracz/uczestnik, opiekunowie i rodzice mający po opieką osoby małoletnie biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry.

Odpowiedzialność ta obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez uczestnika, a także szkody wyrządzone na innych uczestnikach.

4.Osoby przystępujące do gry nie mogą być pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających.

5.Przystąpienie do gry następuje w momencie odebrania karty gry od organizatorów. Jedna karta gry wydawana jest jednemu uczestnikowi.

6.Odebranie karty gry stanowi oświadczenie o zapoznaniu się przez graczy z niniejszym regulaminem oraz o zobowiązaniu się do jego przestrzegania.

7.Gracz wraz z zapisem do gry wyraża zgodę na przetwarzanie przez organizatorów jego danych osobowych i udostępnia je w celu przeprowadzenia gry oraz w celach przeciwdziałania, zwalczania SARS–CoV–2.

8.Gracz przystępując do Gry wyraża nieodpłatnie, na czas nieoznaczony, zgodę na wykorzystanie jego wizerunku ,jego utrwalenie, publiczne udostępnienie i

rozpowszechnianie przez organizatorów w formie fotograficznej lub/i filmowej w celu przedstawienia relacji z gry oraz przesłanych prac konkursowych.

8. Gracz w trakcie gry ma obowiązek postępować zgodnie Regulaminem Gry pod groźbą wykluczenia z Gry.

9. Gra kończy się w punkcie META – Wigwam, nie później niż do godziny 14.

10. Uczestnik po oddaniu poprawnie wypełnionej karty z hasłem otrzyma od organizatorów pamiątkową koszulkę uczestnictwa w grze „FYRTEL RYŚKA”

Rejestracja uczestnika

1. Zgłoszenia udziału w grze odbywają się drogą elektroniczną poprzez link zgłoszeniowy udostępniony na stronie.....

2. Zgłoszenia udziału w grze w formie elektronicznej rozpoczną się na tydzień przed planowanym terminem gry, to jest od dnia 19.09.2020 r

3. Rejestracja zakończy się w momencie zgłoszenia udziału maksymalnej, dopuszczalnej liczby uczestników (100) lub w przeddzień wydarzenia.

4. O dopuszczeniu do gry decyduje kolejność zgłoszeń, prawidłowo wypełniona karta uczestnika oraz dostarczenie zgody na uczestnictwo.

5. Zakończeniem procesu rejestracji jest odebranie karty gry w punkcie startowym do godziny 10.15

6. Podczas gry, uczestnicy poruszają się pieszo, bezwzględnie przestrzegają zasad ruchu drogowego. Nie przeszkadzają innym uczestnikom.

Zasady dodatkowe.

1. Ze względu na panujące zagrożenie epidemiologiczne organizatorzy zastrzegają sobie wprowadzenie zmian w realizacji gry. O wszelkich zmianach zgłoszeni uczestnicy zostaną poinformowani za pomocą dostępnych dla organizatorów środków przekazu nie później niż 2 dni przed dniem realizacji gry.

2. Organizator zwraca szczególną uwagę na zachowanie odstępów bezpieczeństwa oraz używanie maseczek ochronnych w miejscach grupowania się większej liczby osób niż jest to dopuszczalne w przepisach.

3. Administrator danych osobowych :

Szkoła Podstawowa im. R.W. Berwińskiego w Zaniemyślu

4. Kontakt do organizatora :

- Justyna Dąbrowska tel. 501 961 357 : przedstawiciel Rady Rodziców

- Mateusz Manikowski tel. : przedstawiciel Stowarzyszenia Ziemia Zaniemyska

